Roulette Online PRO

Beliebte Roulette-Strategien

Kurzübersicht
für einfache Chancen

Acht bekannte Systeme, keine gemessene Rangliste. 1E ist Ihr Basiseinsatz. Einfache Chancen nutzen: Rot/Schwarz, Ungerade/Gerade oder 1–18/19–36.

Alle Strategien lassen den Hausvorteil unverändert: Standard mit einer Null **2,70%**, mit Doppelzero **5,26%**.

Legende **G** Gewinn **V** Verlust 0 und 00 sind Totalverluste; kein La Partage.

Martingale-Schwachstelle. 5 Verluste kosten 31E; der nächste Einsatz ist 32E; dafür sind anfangs 63E nötig. Ein Gewinn ist nicht gesichert.

Gleichbleibender Einsatz

Start	Immer 1E.
Gewinn	Bei 1E bleiben.
Verlust	Bei 1E bleiben.
Neustart	Vorab gewähltes Sitzungsende nutzen.
Risiko	Keine automatische Verlustaufholung.

Beispiel **VGV** · Einsätze **[1, 1, 1]E** · netto **-1E**

Martingale

Start	Start bei 1E.
Gewinn	Zurück auf 1E.
Verlust	Einsatz verdoppeln.
Neustart	Nach jedem Gewinn.
Risiko	Tisch- und Bankroll-Grenzen können die Aufholung stoppen.

Beispiel **VVG** · Einsätze **[1, 2, 4]E** · netto **+1E**

Paroli / umgekehrte Martingale

Start	Start bei 1E.
Gewinn	Verdoppeln: 1E, 2E, 4E.
Verlust	Zurück auf 1E.
Neustart	Nach jedem Verlust oder dem dritten Gewinn.
Risiko	Jeder frühere Verlust lässt den Zyklus bei −1E enden.

Beispiel **GGG** · Einsätze **[1, 2, 4]E** · netto **+7E**

D'Alembert

Start	Start bei 1E.
Gewinn	1E abziehen; Minimum 1E.
Verlust	1E addieren.
Neustart	Keiner.
Risiko	Verlustserien erhöhen den Einsatz stetig.

Beispiel **VVGG** · Einsätze **[1, 2, 3, 2]E** · netto **+2E**

Fibonacci

Start	1E, 1E, 2E, 3E, 5E, 8E …
Gewinn	Zwei Glieder zurück, nie unter die erste 1E.
Verlust	Ein Glied weiter.
Neustart	Das erste Glied ist das Minimum.
Risiko	Ein Gewinn gleicht Verluste nicht zwingend aus.

Beispiel **VVVG** · Einsätze **[1, 1, 2, 3]E** · netto **-1E** · weiter 1E

Labouchère

Start	Reihe [1, 2, 3]; Summe der Enden setzen (bei einer Zahl diese).
Gewinn	Beide Enden streichen.
Verlust	Einsatz anhängen.
Neustart	Wenn die Reihe leer ist.
Risiko	Verluste verlängern die Reihe; Einsätze ohne Obergrenze.

Beispiel **VGG** · Einsätze **[4, 5, 5]E** · netto **+6E**

1-3-2-6

Start	Start bei 1E.
Gewinn	Weiter auf 3E, 2E, dann 6E.
Verlust	Zurück auf 1E.
Neustart	Nach vier Gewinnen.
Risiko	Später Verlust kann Gewinne tilgen; Ziel nicht garantiert.

Beispiel **GGGG** · Einsätze **[1, 3, 2, 6]E** · netto **+12E**
Später Verlust GGGV · netto **0E**

Oscar's Grind

Start	Zyklusziel +1E; Start bei 1E.
Gewinn	Um 1E erhöhen, falls nötig; höchstens bis zum fehlenden Betrag.
Verlust	Aktuellen Einsatz wiederholen.
Neustart	Bei +1E.
Risiko	Zyklen können lange dauern und die Bankroll aufzehren.

Beispiel **VVVGGG** · Einsätze **[1, 1, 1, 1, 2, 1]E** · netto **+1E**

Legen Sie vorab ein tragbares Budget und eine Stoppzeit fest; jagen Sie Verlusten nie hinterher. Kein System garantiert einen Gewinn.